

Hallenstadtpokalturnier der Stadt Olpe am 07./08.01.2017 in der Realschulhalle Olpe

Samstag, den 07.01.2017

Vorrunde (1 x 12 Minuten)

Nr.	Uhrzeit	Mannschaft	-	Mannschaft	Ergebnis
1	14:00	SG Kleusheim/Elben	-	SG Lütring./Oberv.	:
2	14:14	VfR Rüblinghausen	-	SF Biggetal	:
3	14:28	FC Inter Olpe	-	TuS Rhode	:
4	14:42	SpVg Olpe	-	SV Dahl-Friedrich.	:
5	14:56	VfR Rüblinghausen	-	SG Kleusheim/Elben	:
6	15:10	TuS Rhode	-	SG Lütring./Oberv.	:
7	15:24	SF Biggetal	-	SpVg Olpe	:
8	15:38	SV Dahl-Friedrich.	-	FC Inter Olpe	:
9	15:52	SG Kleusheim/Elben	-	TuS Rhode	:
10	16:06	SpVg Olpe	-	VfR Rüblinghausen	:
11	16:20	SG Lütring./Oberv.	-	SV Dahl-Friedrich.	:
12	16:34	FC Inter Olpe	-	SF Biggetal	:
13	16:48	SpVg Olpe	-	SG Kleusheim/Elben	:
14	17:02	SV Dahl-Friedrich.	-	TuS Rhode	:
15	17:16	VfR Rüblinghausen	-	FC Inter Olpe	:
16	17:30	SF Biggetal	-	SG Lütring./Oberv.	:
17	17:44	SG Kleusheim/Elben	-	SV Dahl-Friedrich.	:
18	17:58	FC Inter Olpe	-	SpVg Olpe	:
19	18:12	TuS Rhode	-	SF Biggetal	:
20	18:26	SG Lütring./Oberv.	-	VfR Rüblinghausen	:

Sonntag, den 08.01.2017

Vorrunde (1 x 12 Minuten)

Nr.	Uhrzeit	Mannschaft	-	Mannschaft	Ergebnis
21	14:00	FC Inter Olpe	-	SG Kleusheim/Elben	:
22	14:14	SF Biggetal	-	SV Dahl-Friedrich.	:
23	14:28	SpVg Olpe	-	SG Lütring./Oberv.	:
24	14:42	VfR Rüblinghausen	-	TuS Rhode	:
25	14:56	SF Biggetal	-	SG Kleusheim/Elben	:
26	15:10	SG Lütring./Oberv.	-	FC Inter Olpe	:
27	15:14	SV Dahl-Friedrich.	-	VfR Rüblinghausen	:
28	15:38	TuS Rhode	-	SpVg Olpe	:

Teilnehmer und Vorrundentabelle

Mannschaft	Spiele	Tore	Punkte	Platz
SG Kleusheim/Elben	7			
FC Inter Olpe	7			
SV Dahl-Friedrichsthal	7			
SpVg Olpe	7			
TuS Rhode	7			
VfR Rüblinghausen	7			
SG Lütringhausen/Oberveischede	7			
Sportfreunde Biggetal	7			

Halbfinale (2 x 10 Minuten, bei Remis anschl. Neunmeterschiessen)

Nr.	Uhrzeit	Mannschaft	-	Mannschaft	Ergebnis
29	16:15	Vorrundenerster	-	Vorrundenvierter	:
30	16:45	Vorrundenzweiter	-	Vorrundendritter	:

Neunmeterschiessen um Platz 3

Nr.	Uhrzeit	Mannschaft	-	Mannschaft	Ergebnis
31	17:10	Verlierer Spiel 29	-	Verlierer Spiel 30	:

Endspiel (2 x 10 Minuten)

Nr.	Uhrzeit	Mannschaft	-	Mannschaft	Ergebnis
32	17:30	Sieger Spiel 29	-	Sieger Spiel 30	:

Ergänzende Turnierbestimmungen für das Hallenstadtpokalturnier der Stadt Olpe am 07.01.2017 und 08.01.2017

1. Grundlage sind die Bestimmungen für Hallenfußballspiele und Turniere des Fußball- und Leichtathletik-Verband Westfalen e.V. (FLVW). Es gelten die gültigen Bestimmungen des FLVW für Hallenfußballspiele und Turniere.
2. Gespielt wird mit vier Feldspielern und einem Torwart.
3. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts von der Zuschauertribüne aus gesehen und hat zu Beginn des Spiels Anstoß.
4. Die Vorrunde wird nach dem Modus „Jeder-gegen-jeden“ ausgespielt. Anschließend erfolgen die Halbfinal- und Finalspiele. Die Spieldauer für die Vorrundenspiele beträgt 1 x 12 Minuten. Die nach Abschluss der Vorrundenspiele auf den Plätzen 1 bis 4 liegenden Mannschaften tragen die Halbfinalspiele aus, wobei der Vorrundenerste gegen den Vorrundenvierten und der Vorrundenzweite gegen den Vorrundendritten spielt. Bei Punktgleichheit zählt zunächst das bessere Torverhältnis (Tordifferenz bzw. bei gleicher Tordifferenz mehr geschossene Tore) und anschließend der direkte Vergleich. Führt auch dieser zu keiner Entscheidung, erfolgt ein Neunmeterschießen. Die übrigen Vorrundenteilnehmer scheidern aus. Die Verlierer der Halbfinalspiele ermitteln im Neunmeterschießen den dritten und vierten Platz, während die Sieger der Halbfinalspiele das Endspiel um den ersten und zweiten Platz bestreiten. Die Halbfinalspiele und das Endspiel dauern 2 x 10 Minuten. Bei Unentschieden erfolgt keine Verlängerung, sondern direkt ein Neunmeterschießen.
5. Auf der gegenüberliegenden Seite der Tribüne darf mit Bande gespielt werden. Auf der Tribünen- und Außenlinie gibt es eine Außenlinie. Berührt der Ball die Hallendecke oder sonstigen Hallenzubehör, wird das Spiel mit einem Einkick von der Seitenlinie fortgesetzt.
6. Auf die Strafbestimmungen bei sportlichen Vergehen wird ausdrücklich hingewiesen.
7. Die Rückpassregel gilt. Der Torwart darf den Ball ohne vorherige Berührung eines Spielers nicht über die Mittellinie werfen.
8. Eine Mannschaft, die eine Zweiminutenstrafe hinnehmen musste, kann durch einen Spieler wieder vervollständigt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens jedoch nach dem Ablauf von zwei Minuten. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis auf Dauer hinnehmen musste, kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens nach drei Minuten. Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen worden sind, werden von den weiteren Spielen des Turniers ausgeschlossen.
9. Proteste oder Einwände sind direkt nach Spielende vom Mannschaftsverantwortlichen bei der Turnierleitung vorzubringen. Die darauf getroffenen Entscheidungen der Turnierleitung sind unanfechtbar und endgültig.
10. Die Trikotgleichheit hat sich die erstgenannte Mannschaft mit anderen Trikots oder Leibchen auszustatten.